

Freitagsliga Saison 2024/25

Wettbewerb: 3er-Team-Liga

Starttermin: 1. Spieltag: **11.10.2024**, anschließend 20 Spieltage jeweils freitags.

Spielbeginn: Start der Probewürfe um 19:00 Uhr,

Spielmodus: Es wird amerikanische Spielweise gespielt (Bahnwechsel).

Ein Spieltag besteht aus 4 Durchgängen (4 Spiele pro Spieler), es gibt 1 Positionsrunde.

Wertung: Je gewonnenem Durchgang gibt es einen Punkt, für die bessere Gesamtserie aus 4 Durchgängen gibt es noch einmal 1 Punkt.

Bei Pingleichheit wird der Punkt geteilt, gewertet wird das Ergebnis inklusive Handicap.

Die Tabelle richtet sich nach erzielten Punkten, in zweiter Linie nach den erzielten Pins.

Handicap: Es wird mit einem sogenannten "Handicap" gespielt, dieses gibt auch leistungsschwächeren Spielern die Chance zu gewinnen.

Das Handicap beträgt pro Spiel 90% auf 210 Pins. Kein Minus-Handicap. Das Handicap wird von Spieltag zu Spieltag berechnet.

Beispiel: Spielerschnitt 160 Pins, 50 Pins fehlen zu 210 Pins. Von den 50 Pins werden 90% = 45 Pins als Handicap auf das Spielergebnis aufgeschlagen. Es werden also 205 Pins (160 +45 Pins) als Ergebnis eingetragen.

Team: Ein Team kann aus beliebig vielen Spieler bestehen. Je Durchgang kommen 3 zum Einsatz, also eine Trioliga.

Das Auswechseln innerhalb eines Spiels ist nicht möglich.

Nach jedem Durchgang können beliebig viele Spieler ausgewechselt werden.

Fehlt einem Team ein Spieler, kann **ein** "Blindspieler" mit 190 Pins eingesetzt werden.

Im ersten Durchgang wird für Blindspieler ein Blindergebnis von 190 Pins angerechnet ohne zusätzliches Handicap.

Das Gleiche gilt falls bei ungerader Anzahl Teams ein "Blindteam" eingesetzt werden muss. Das heißt der Gegner muss um zu gewinnen 571 Pins erspielen.

Zu spät kommen: Kann ein Spieler oder ein Team nicht pünktlich anwesend sein, dann bitte auf der Bahn Bescheid (06181 – 39072) geben, das gegnerische Team wird dann 15 min. warten, bevor es mit dem Spiel anfängt.

Ein späterer Einstieg in das laufende Spiel kann nur im aktuellen Frame erfolgen, bereits gespielte Frames werden mit 0 (null) Pins gewertet.

Fehlt ein Team entschuldigt kann mit dem gegnerischen Team ein Termin zum Vor- oder Nachspielen vereinbart werden. Das Nachspielen kann im direkten Vergleich oder allein erfolgen.

Der Nachspieltermin muss vor dem nächsten regulären Ligastarttermin stattfinden.

Die Ligaleitung muss informiert werden.

Tritt ein Team zu einem Spieltag unentschuldigt nicht an, muss die gegnerische Mannschaft ihre Spiele absolvieren und erhält 5 Punkte, sowie die erspielte Pinzahl inkl. Handicap. Das Pottgeld muss nachentrichtet werden, ansonsten verliert die Mannschaft ihren Anspruch auf das Preisgeld.

Startgeld: Das Startgeld beträgt pro Spieler 15 € pro Spieltag (11,20 € Spielgeld + 3,80 € Pottgeld). Das Pottgeld ist auch für die abwesenden Spieler am Spieltag zu zahlen.

Kassenführung: Der Counter sammelt die Startgelder ein und verwaltet das Pottgeld.

Zahlt ein Spieler oder ein Team das Startgeld nicht werden die Spiele mit 0 (null) Pins gewertet als "Nichtantritt".

Gewähr: Mit der Teilnahme erkennt jeder Spieler diese Ligabedingungen an.

Jeder Spieler startet auf eigene Gefahr, bei Unstimmigkeiten entscheidet die Ligaleitung.

Ligaleitung : Kerstin Kornett, Hartmut Schmucker und Stefan Dreher